

## **CACCIA AL TESORO – HALLOWEEN 2008**

### **REGOLAMENTO**

- (1) L'evento "Caccia al Tesoro – Halloween 2008", patrocinato dal Comune di Sora, si terrà presso il parco "A. Valente" il giorno 31/10/2008 con inizio alle ore 20:30.
- (2) Parteciperanno alla competizione le prime 10 squadre che presenteranno regolare domanda di iscrizione insieme alla quota di partecipazione di € 60; farà fede la data di riconsegna del presente modulo (si veda anche il punto 13).
- (3) Non si pone il divieto di iscrivere alla competizione persone di età inferiore ai 18 anni, premesso che la loro totale responsabilità è da riferire interamente a chi ne sottoscrive l'iscrizione.
- (4) Il capitano della squadra:
  - deve essere maggiorenne;
  - attesta con la propria firma la veridicità dei dati e dei documenti prodotti;
  - risponde del comportamento dei componenti della propria squadra;
  - riceve tutte le istruzioni e prende in consegna le dotazioni;
  - è l'unico soggetto legittimato a chiedere informazioni all'Organizzazione;
  - è l'unico soggetto legittimato a sporgere eventuali reclami verso l'Organizzazione;
- (5) Le squadre iscritte dovranno presentarsi entro le ore 20.30 presso il parco "A. Valente", sede dell'Organizzazione. Per facilitare al massimo le comunicazioni tra l'Organizzazione e le squadre, si consiglia a ciascuna squadra di organizzarsi onde allestire la rispettiva base logistica presso il parco "A. Valente" stesso.
- (6) La competizione sarà articolata in tappe successive e consequenziali. Dimostrando all'Organizzazione di aver risolto un enigma, la squadra riceverà l'indizio (o gli indizi) per la risoluzione dell'enigma successivo. Di enigma in enigma si arriverà all'enigma finale.
- (7) Pena la squalifica dell'intera squadra di appartenenza, nessun componente di ciascuna squadra dovrà interferire nei percorsi delle altre squadre e/o manomettere o spostare eventuali oggetti di impiego collettivo. A tale riguardo, eventuali decisioni prese dall'Organizzazione saranno inappellabili.
- (8) Per il ritrovamento del Tesoro non è prestabilito alcun orario limite. Tuttavia l'Organizzazione, seguendo e valutando costantemente lo svolgimento della competizione, avrà discrezione nel decidere di rompere eventuali fasi di stallo, fornendo di volta in volta indizi nuovi.
- (9) Sarà decretata vincitrice della competizione la squadra che troverà il Tesoro e lo riconsegnerà presso la sede dell'Organizzazione.
- (10) La competizione richiederà svariati spostamenti delle squadre, i componenti di queste potranno muoversi usando qualsiasi mezzo di locomozione.
- (11) Tutti i partecipanti dovranno attenersi al rispetto delle persone e dei beni coinvolti o meno nella competizione. Eventuali comportamenti scorretti verranno sanzionati con l'immediata espulsione dalla competizione.
- (12) In ogni caso, l'Organizzazione declina da ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti o, comunque, da danni a cose e/o persone che dovessero verificarsi nel corso della competizione.
- (13) Per effettuare regolare iscrizione, va integralmente compilato il modulo allegato, sottoscritto dal solo capitano della squadra e, insieme alla quota di iscrizione, riconsegnato all'Organizzazione entro il 31 ottobre 2008. Si ricorda che accederanno alla competizione solo le prime 10 squadre regolarmente iscritte. Per domande relative alle modalità dell'iscrizione e per qualsiasi altro chiarimento sono attivi i seguenti numeri di telefono: 349 4683579 (Marco), 349 4870079 (Manuela), 347 0872788 (Claudia); sono altresì attivi i seguenti indirizzi di posta elettronica: 3.Trismark@alice.it, lorenzo.alonzi@alice.it.
- (14) Dopo il ritrovamento del Tesoro e la sua riconsegna all'Organizzazione, si procederà – sempre presso il parco "A. Valente" – alla premiazione.

Sottoscrivendo il presente modulo di iscrizione, si dichiara di aver letto e di accettare integralmente il regolamento e si fa carico di renderne edotti i componenti tutti della sua squadra. Per quanto non esplicitamente contemplato nel regolamento stesso, varrà l'insindacabile giudizio dell'Organizzazione.

**CACCIA AL TESORO – HALLOWEEN 2008**

**MODULO DI ISCRIZIONE**

<b>Nome della squadra:</b>	_____	
<p>Con le seguenti sottoscrizioni, i membri della squadra regolarmente iscritti alla competizione denominata “Caccia al Tesoro – Halloween 2008” del giorno 31 ottobre 2008, dichiarano di aver preso effettiva visione del Regolamento in allegato e di accettarlo integralmente. Con le seguenti sottoscrizioni apposte esonerano, conseguentemente, i membri dell’Organizzazione da qualsiasi tipo di responsabilità in ordine ai danni che dovessero essere da loro causati a persone e/o cose a ai danni che dovessero essere arrecati loro da terzi.          La dichiarazione è ai sensi del D.P.R. N. 445/2000. Ai sensi del D. Lgs. N. 196/2003, i dati sono resi in funzione della presente procedura ed assumono il carattere di riservatezza.</p>		
	<b>Cognome e nome</b>	<b>Luogo e data di nascita</b>
	<b>Capitano</b>	<b>Firma</b>
<b>01</b>	_____	_____
<b>02</b>	_____	_____
<b>03</b>	_____	_____
<b>04</b>	_____	_____
<b>05</b>	_____	_____
<b>06</b>	_____	_____
<b>07</b>	_____	_____
<b>08</b>	_____	_____
<b>09</b>	_____	_____
<b>10</b>	_____	_____
<b>Capitano:</b>	_____	
<b>Luogo e data di nascita:</b>	_____	
<b>Documento di identità:</b>	_____	
<b>Telefono cellulare:</b>	_____	
<b>Indirizzo e-mail:</b>	_____	
	<b>Firma del capitano</b>	
	<b>In fede:</b> _____	
<b>Data:</b>	<b>Approvazione dell’Organizzazione:</b>	
_____	<b>In fede:</b> _____	